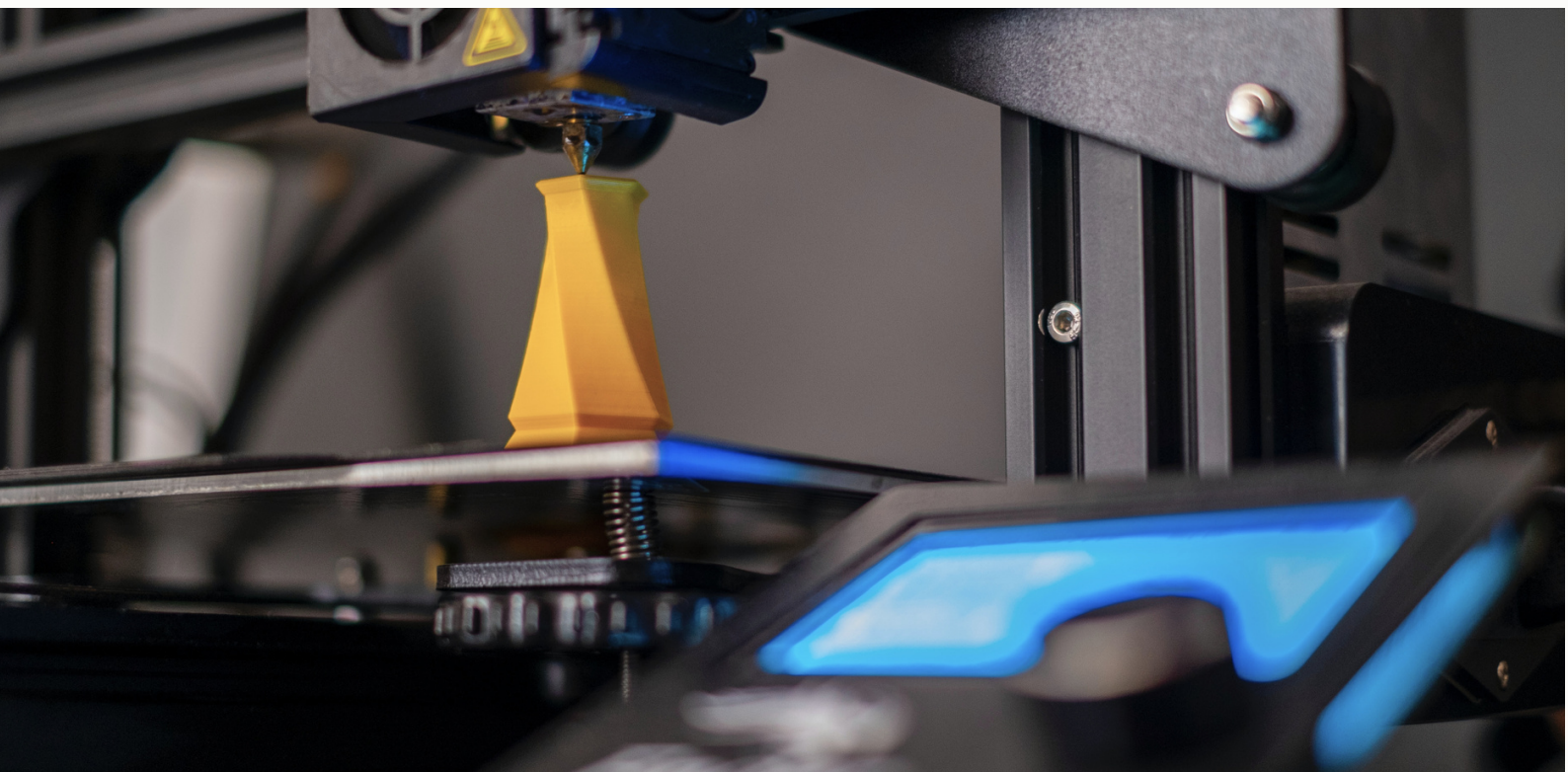




Ein innovatives Programm zur Förderung der Beschäftigungsfähigkeit und Inklusion von Jugendlichen mit geringeren Chancen auf dem Arbeitsmarkt für eine nachhaltige Zukunft.

Projektnummer: 2023-1-DE04-KA210-YOU-000153929



Über das Projekt:

Zielgruppen

- **Jugendarbeiter/innen, Freiwillige und andere Fachkräfte.**
- **Junge Menschen mit geringeren Chancen (ab 16 Jahren).**

Die 3DBIZ4YOUTH Projektziele:

- Die Profile von Jugendarbeitern, Trainern oder anderen Fachkräften mit digitaler 3D-Modellierung stärken.
- Design- und Druckkompetenzen (3D-M-P) verknüpft mit sozialunternehmerischen Fähigkeiten, basierend auf einem umfassenden Bewertungsverfahren (Ökosystem von Micro-Credentials).
- Die Schlüsselkompetenzen von Jugendlichen mit geringeren Chancen durch den Erwerb von 3D-P-Fähigkeiten zu verbessern und ...
- Die Schlüsselkompetenzen von Jugendlichen mit geringeren Chancen durch den Erwerb von 3D-P-Fähigkeiten zu verbessern und ihren Zugang, ihre Inklusion sowie ihre Teilnahme für eine bessere berufliche Orientierung zu fördern.
- 3D-P als Mittel zur Förderung umweltfreundlicher Ansätze zu etablieren, die im Rahmen von sozialer und digitaler Innovation für nachhaltige Entwicklung genutzt werden können.



Co-funded by
the European Union

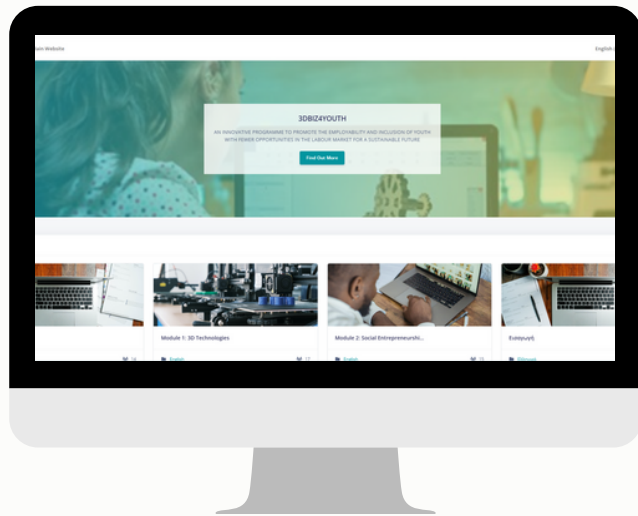
Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

AKTIVITÄT 3

Hier finden Sie das Online-Portal des Projekts 3DBIZ4YOUTH.

<https://platform.3dbiz4youth.eu/>

Alle Projektergebnisse und Arbeitsergebnisse des Projekts sind nun auf dem Online-Portal für Jugendarbeiter und junge Menschen mit geringeren Chancen verfügbar.



Abschließendes transnationales Projekttreffen

Das abschließende transnationale Projekttreffen fand am 19. März 2025 in Erfurt, Deutschland, statt. Es war eine großartige Gelegenheit, die Disseminierung, Verwertung und Nachhaltigkeit des Projekts zu diskutieren.



CONSORTIUM:

GET IN TOUCH:

