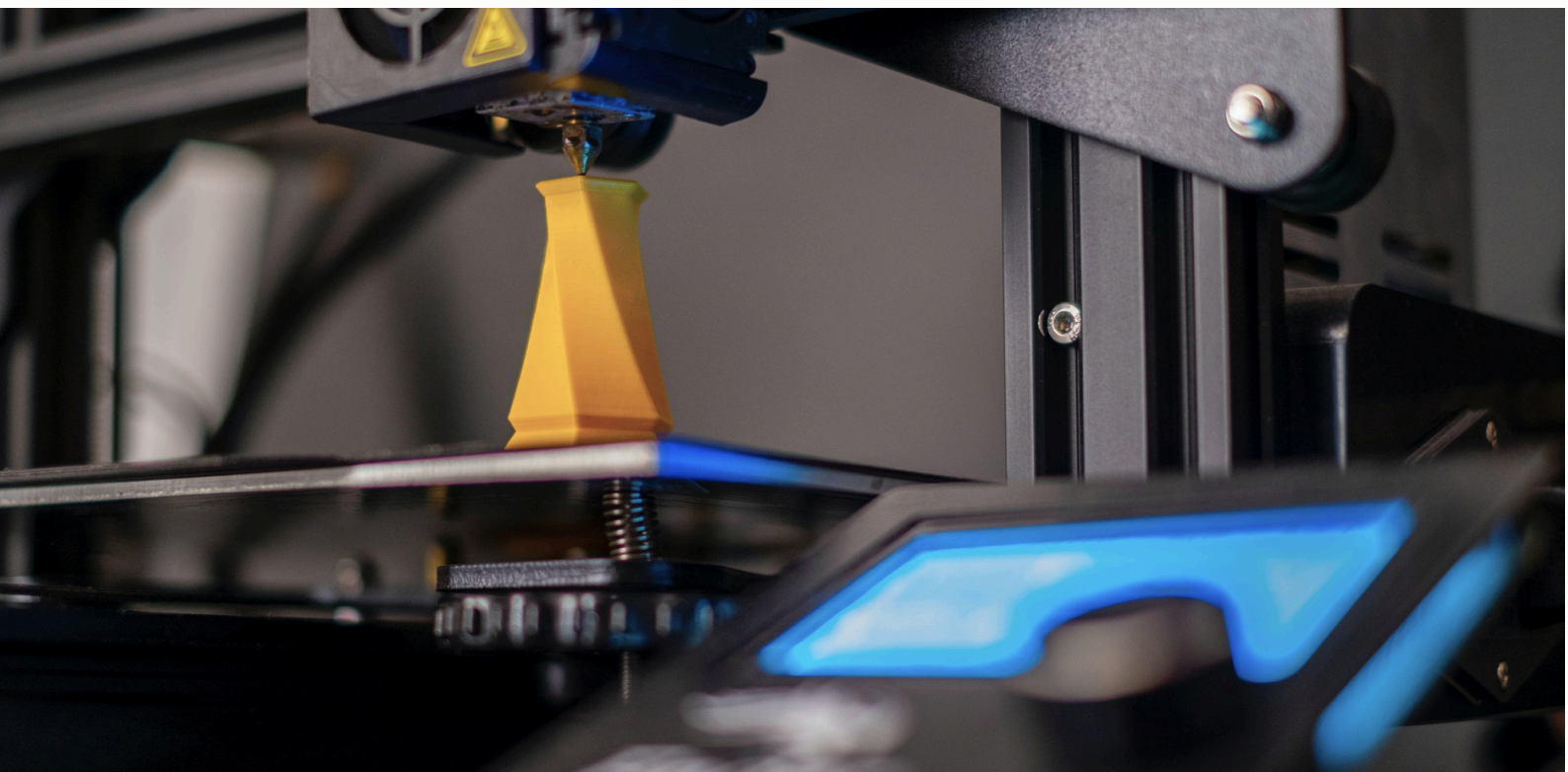




Ein innovatives Programm um die Inklusion Jugendlicher, mit weniger Möglichkeiten auf dem Arbeitsmarkt, für eine nachhaltige Zukunft, zu unterstützen.

Projektnummer: 2023-1-DE04-KA210-YOU-000153929



ÜBER DAS PROJEKT

ZIEL-GRUPPEN

- Jugendarbeitende, Freiwillige und andere Fachkräfte
- Junge Menschen mit Benachteiligungen (16+ Jahre)

Das 3DBIZ4YOUTH Projekt hat folgende Ziele:

- Die Profile von Jugendarbeitenden, Trainern und anderen Fachkräften aus dem Jugendbereich mit digitaler 3D-Modellierung stärken.
- Kompetenzen für Design und Druck (3D-M-P) in Kombination mit Social Entrepreneur Fähigkeiten vermitteln, basierend auf einem umfangreichen Assessment (eco-system of micro-credentials).
- Die Schlüsselkompetenzen Jugendlicher mit Benachteiligungen um die Anwendung von 3D-Druck Fähigkeiten erweitern um ihren Zugang, ihre Inklusion und Teilhabe für eine bessere Berufsorientierung zu unterstützen.
- 3D-Druck als einen umweltfreundlichen Ansatz voranbringen und für soziale und digitale Innovationen für nachhaltige Entwicklung ausschöpfen.



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



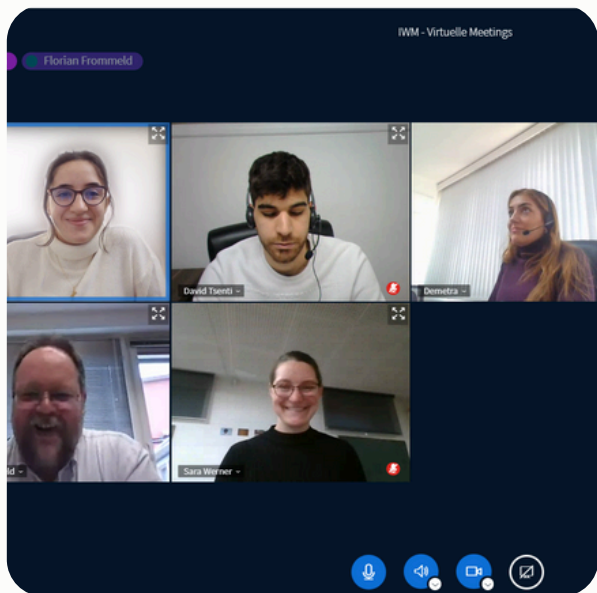
AKTIVITÄTEN

- **AKTIVITÄT 2: PRODUKTION DES 3DBIZ4YOUTH TOOL PACKS FÜR JUGENDARBEITER:INNEN.**
- **AKTIVITÄT 3: DIE 3DBIZ4YOUTH HUBS: VON DER THEORIE IN DIE PRAXIS.**

AKTIVITÄT 2

Die erste Unteraktivität von Aktivität 2 "**The 3DBIZ4YOUTH TRAINING PACK FOR YOUTH WORKERS**" beinhaltet:

- Kompetenzrahmen für 2 Module (Digital/ 3D-Printing and Social Entrepreneurship Skills)
- Erstellung eines Kapazitäten aufbauenden Kurses für Jugendarbeiter:innen basierend auf den zwei Modulen des Kompetenzrahmens.
- Bewertungsmethode basierend auf berücksichtigten Microqualifikationen.



KICK OFF MEETING

Das erste transnationale Projektmeeting fand am **27. Februar 2024 virtuell** statt. Das Projektteam hat alle Aktivitäten und Unteraktivitäten präsentiert und die nächsten Schritte für das Projekt diskutiert.

KONSORTIUM:

KONTAKT:

