



3DBIZ4YOUTH:

**Ein innovatives Programm zur Förderung der
Beschäftigungsfähigkeit und Inklusion von
Jugendlichen mit geringeren Chancen auf dem
Arbeitsmarkt für eine nachhaltige Zukunft.**

Artikel 1

Autor: Emphasys Centre

Zuwendungsvereinbarung	2023-1-DE04-KA210-YOU-000153929
Programm	Erasmus+
Projektakronym	3DBIZ4YOUTH
Projekttitel	Ein innovatives Programm zur Förderung der Beschäftigungsfähigkeit und Inklusion von Jugendlichen mit geringeren Chancen auf dem Arbeitsmarkt für eine nachhaltige Zukunft.
Projektstartdatum	01/11/2023
Projektdauer	18 Monate
Projektenddatum	30/04/2025

Finanziert durch die Europäische Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen stammen jedoch ausschließlich von den Autor(en) und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

Dieses Dokument wurde durch die Zusammenarbeit der gesamten 3DBIZ4YOUTH-Partnerschaft erstellt: IWM, CitizensAct, EmphasysCentre.



Dieses Dokument ist lizenziert unter einer Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International Lizenz.

Consortium:



Co-funded by
the European Union

Project Number: 2023-1-DE04-KA210-YOU-000153929



Artikel-Titel: Das 3DBIZ4YOUTH-Projekt



Das Projekt fördert die Ziele der EU-Jugendstrategie 2021–2027, die Jugendarbeit in den Mitgliedstaaten in den Vordergrund rückt. Es verbindet, engagiert und befähigt junge Menschen aus unterschiedlichen Hintergründen mit wesentlichem Wissen, Fähigkeiten, Einstellungen und Kompetenzen, um ein inklusives, nachhaltiges, sozial gerechtes und widerstandsfähigeres Europa zu schaffen.

Das Projekt geht auf die wachsende Notwendigkeit ein, die Qualität der Jugendarbeit zu verbessern, Jugendarbeiter mit neuen Fähigkeiten, digitalen Methoden und Werkzeugen zu unterstützen und gleichzeitig neue, gezielte Lernmöglichkeiten zu schaffen. Ziel ist es, junge Menschen mit geringeren Chancen zu fördern, zu vernetzen und zu befähigen, damit sie zu aktiven Bürgern – Akteuren des sozialen Wandels und der digitalen Innovation für die nachhaltige Entwicklung ihrer Gemeinschaften werden.

Die Ziele des Projekts:

- Stärkung der Profile von Jugendarbeitern, Trainern oder anderen Fachkräften durch digitale Kompetenzen in 3D-Modellierung, Design und Druck (3D-M-P), verknüpft mit sozialunternehmerischen Fähigkeiten, basierend auf einem umfassenden Bewertungsverfahren (Ökosystem von Mikro-Zertifikaten).
- Verbesserung der Schlüsselkompetenzen von Jugendlichen mit geringeren Chancen durch den Erwerb von 3D-Druck-Fähigkeiten.
- Förderung ihres Zugangs, ihrer Inklusion und ihrer Teilnahme für eine bessere berufliche Orientierung.
- Förderung des 3D-Drucks als Mittel für umweltfreundliche Ansätze, die im Rahmen von sozialer und digitaler Innovation für nachhaltige Entwicklung genutzt werden können.

Zielgruppen:

- Jugendarbeiter, Freiwillige und andere Fachkräfte mit grundlegenden IT-Kenntnissen oder Fachwissen (z. B. in den Bereichen IT, Ingenieurwesen, Physik, Naturwissenschaften, Informatik), die im Bereich der Jugendarbeit (YW-Sektor) tätig sind, insbesondere mit Jugendlichen mit geringeren Chancen (wie unten beschrieben). Sie werden ihr Profil stärken und neue Kompetenzen im Bereich 3D-Technologien, Design, Modellierung und Druck sowie sozialunternehmerische Fähigkeiten erwerben.
- Junge Menschen ab 16 Jahren mit geringeren Chancen (mit besonderem Fokus auf Frauen), darunter Jugendliche mit Migrationshintergrund, nicht in Bildung,



Beschäftigung oder Ausbildung, marginalisierte Gruppen sowie junge Menschen aus ländlichen Gebieten oder mit sozioökonomischen Schwierigkeiten. Diese Zielgruppe hat nur begrenzte Möglichkeiten, an technologiebezogenen Workshops oder Aktivitäten teilzunehmen, um gezielte digitale und unternehmerische Fähigkeiten zu erwerben, die ihre Beschäftigungschancen auf dem digitalisierten Arbeitsmarkt verbessern können.

- Gemeinschafts- und assoziierte Partner: Gemeinden, Berufsbildungsschulen, Hochschulen, Gemeinderäte, 3D-Business-Experten, Berufsberater, Eltern, politische Entscheidungsträger, NGOs usw. Diese Gruppe kann Jugendarbeiter und junge Menschen durch Beratung und Unterstützung hinsichtlich der Qualifikationen, Fachkenntnisse und Erfahrungen, die für eine Beschäftigung im Rahmen der digitalen Transformation des Arbeitsmarktes erforderlich sind, begleiten.

Für weitere Informationen können Sie die folgende Website besuchen:
www.3dbiz4youth.eu